Bonjour,

Dans le dossier “GUETTAF\_WEB\_PROJETS” vous trouverez un “**HUB**” où il faudra commencer pour accéder aux pages web demandées par le cahier des charges.

Cependant vous pouvez toujours accéder aux pages indépendantes en navigant sur les différents fichiers.

Merci.

Vous trouverez ci-dessous le **cahier des charges** de chaque mini projets que l’on devait réaliser.

==== Mini-projets ====

Les mini projets consistent en quatre pages web indépendantes nécessitant souvent l'utilisation de Javascript.

Chaque page est évaluée sur 5 points selon le cahier des charges suivant.

== Curriculum Vitae - UNIQUEMENT EN HTML ET CSS ==

Faites une page avec votre C.V. complet, qu'il soit réel ou fictif.

- La page doit être jolie

- Le code doit être propre (W3C Checker notamment)

== Formulaire et tableau ==

Faire une page contenant un formulaire et un tableau. Lorsque le formulaire est envoyé, on vérifie les informations, puis si tout va bien elles sont ajoutées au tableau en-dessous.

Le formulaire doit contenir les champs suivants :

\* Pseudo (20 char maximum)

- Age (des chiffres uniquement)

\* Mot de passe

\* Vérification du mot de passe

Le tableau quant à lui doit contenir les champs suivants :

- ID : le numéro d'inscription de la personne

- Pseudo

- Age

- Date et heure d'envoi

- Hash du mot de passe

- Un bouton pour supprimer une ligne (l'ID n'est pas affecté par cela)

A l'envoi les choses suivantes doivent être effectuées/vérifiées :

- Que les données soient conformes (sinon le formulaire n'est pas envoyé et l'utilisateur est avertis)

- Age uniquement composé de chiffres pseudo de moins de 20 char

- Les deux mots de passe correspondent

- S'il manque une des informations obligatoires (notées par une \*)

- Le formulaire doit être vidé, sauf s'il n'est pas conforme

- Si les informations envoyées sont déjà  présentent dans le tableau, alors ce dernier n'est pas modifié

- Il ne faut pas qu'il y ait de faille XSS

== Micro Paint ==

Lorsque l'on clique avec la souris sur la page, un disque de couleur doit apparaitre (centré sur notre curseur)

- La taille du disque change avec le scroll (vers le haut = ça augmente, vers le bas = ça diminue)

- La taille ne doit pas pouvoir devenir négative

- La taille du disque doit s'afficher en haut à gauche de la page

- Ce texte ne doit pas pouvoir se faire recouvrir par un disque

- La couleur du disque est aléatoire

== Snake ==

Le jeu Snake

- Grille du jeu : 20 \* 20 cases

- Des fruits apparaissent aléatoirement sur la grille durant le jeu (mais pas sur le serpent)

- Afficher le score (nombre de fruits mangés)

- Affiche "Game over" et met le jeu en pause si l'on touche un mur ou se mord la queue

- Pour lancer le jeu il faut appuyer sur espace

- Controller le serpent se fait via les touches directionnelles (ou bien zqsd)

Bonus :

- Rajouter des anti-fruits (le serpent perd 1 score s'il les mange)

- Si le serpent sort d'un côté, il réapparait de l'autre

- Pouvoir sélectionner différents terrains (pas les mêmes tailles de grille, avec des murs en plus)

- Améliorer les graphismes

- Différentes vitesse du serpent sélectionnable

- Ajouter un timer visible

- Avoir un tableau contenant les scores en dessous

- Ajouter un bouton pause (P)

- ...